

ด่วนที่สุด
ที่ ขย ๐๐๒๓.๓/ว ๕๒๕๒



อบต.น่ายางกลัก
เลขที่รับ ๑๐๒๐ / ๒๕๖๕
วันที่ ๘ เม.ย. ๒๕๖๕
เวลา ๑๐.๐๘

ศาลากลางจังหวัดชัยภูมิ
ถนนบรรณาการ ๓๖๐๐๐

๓ เมษายน ๒๕๖๕

เรื่อง ขอความอนุเคราะห์แจ้งสถานศึกษาในสังกัดเกี่ยวกับกิจกรรม “POP the Class: ระเบิดไอเดียการสอน สร้างห้องเรียนสุดสร้างสรรค์”

เรียน นายอำเภอ ทุกอำเภอ นายองค์การบริหารส่วนจังหวัดชัยภูมิ และนายกเทศมนตรีเมืองชัยภูมิ

สิ่งที่ส่งมาด้วย สำเนาหนังสือกรมส่งเสริมการปกครองท้องถิ่น ด่วนที่สุด ที่ มท ๐๘๑๖.๓/ว ๑๕๓๙

ลงวันที่ ๒๖ มีนาคม ๒๕๖๕

จำนวน ๑ ชุด

ด้วยกรมส่งเสริมการปกครองท้องถิ่นแจ้งว่า สำนักงานเลขาธิการสภาการศึกษาได้ดำเนินโครงการต่อยอดรูปแบบการจัดการเรียนรู้ เพื่อเสริมสร้างทักษะที่จำเป็นแห่งอนาคตของคนไทยช่วงวัยเรียน/วัยรุ่น สู่การปฏิบัติ ซึ่งมีการพัฒนาเครื่องมือ สนับสนุนการจัดการเรียนรู้ในรูปแบบบอร์ดเกม “Story POP” และจะมีการจัดกิจกรรม “POP the Class: ระเบิดไอเดียการสอน สร้างห้องเรียนสุดสร้างสรรค์” ระหว่างวันที่ ๓๐ เมษายน - ๑ พฤษภาคม ๒๕๖๕ ณ โรงแรมไมต้า ดอนเมือง แอร์พอร์ต กรุงเทพมหานคร เพื่อเสริมสร้างทักษะครูผู้สอนควบคู่กับการทดลองใช้เครื่องมือสนับสนุนการจัดการเรียนรู้ดังกล่าว ในการเสริมสร้างทักษะที่จำเป็นแห่งอนาคตเป้าหมายของคนไทย ช่วงวัยเรียน/วัยรุ่น ได้แก่ (๑) การคิดเชิงสร้างสรรค์ (Creative Thinking) (๒) ความฉลาดรู้ (Literacy) และ (๓) ความฉลาดรู้ทางดิจิทัล (Digital Literacy)

จังหวัดชัยภูมิพิจารณาแล้ว เพื่อเป็นการพัฒนาทักษะครูผู้สอนในสังกัดด้านการออกแบบการเรียนรู้เพื่อเสริมสร้างทักษะที่จำเป็นแห่งอนาคตของคนไทยช่วงวัยเรียน/วัยรุ่น จึงขอความร่วมมืออำเภอ/องค์กรปกครองส่วนท้องถิ่นที่จัดการศึกษาระดับปฐมวัย การศึกษาขั้นพื้นฐาน และอาชีวศึกษา (ศูนย์พัฒนาเด็กเล็ก โรงเรียน และวิทยาลัย) เพื่อเชิญชวนครูผู้สอนช่วงวัยเรียน (อายุ ๕ - ๑๔ ปี) และช่วงวัยรุ่น (อายุ ๑๕ - ๒๑ ปี) ไม่จำกัดสาขาวิชา ร่วมส่งใบสมัครเข้าร่วมกิจกรรม เปิดรับสมัครตั้งแต่วันที่ ๑๐ เมษายน ๒๕๖๕ โดยครูผู้สอนที่ผ่านการคัดเลือกหลังจบกิจกรรมจะได้รับบอร์ดเกม Story POP ฉบับกล่องเกม (Game Box) ไปทดลองใช้จริงในห้องเรียน เพื่อติดตามและประเมินผลลัพธ์ การเสริมสร้างทักษะที่จำเป็นแห่งอนาคตของผู้เรียน รายละเอียดปรากฏตามสิ่งที่ส่งมาด้วย

จึงเรียนมาเพื่อพิจารณาดำเนินการ สำหรับองค์การบริหารส่วนจังหวัดชัยภูมิ และเทศบาล

เมืองชัยภูมิให้ดำเนินการด้วยเช่นกัน

เรียน นายก อบต.น่ายางกลัก

- เพื่อโปรดทราบ/พิจารณา

- เห็นควรจึงให้

สำนักปลัด กองช่าง กองคลัง

กองสวัสดิการสังคม กองการศึกษา

กองสาธารณสุข

อื่นๆ.....

(นางสาวกรณิศ จงแจ้งกลาง)

เจ้าพนักงานธุรการ

สำนักงานท้องถิ่นจังหวัด

กลุ่มงานส่งเสริมและพัฒนาท้องถิ่น

โทร. ๐ ๔๔๘๒ ๒๒๐๓

ขอแสดงความนับถือ
นายอนันต์เดช โชตินอก

นักทรัพยากรบุคคลชำนาญการ รักษาการแทน
หัวหน้าสำนักปลัด อบต.

(นายอนุชา อินทศร)

รองผู้ว่าราชการจังหวัด ปฏิบัติราชการแทน

ผู้ว่าราชการจังหวัดชัยภูมิ

(นายอนันต์เดช โชตินอก)

ปลัดองค์การบริหารส่วนตำบลน่ายางกลัก

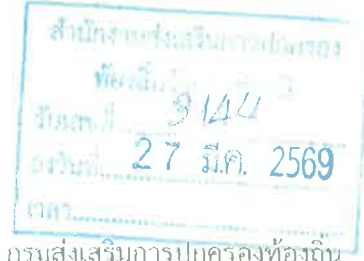
(นายภฤช คงเพชรศักดิ์)

นายกองค์การบริหารส่วนตำบลน่ายางกลัก

๘ เม.ย. ๒๕๖๕

ด่วนที่สุด

ที่ มท ๐๘๑๖.๓/ว ๒๕๖๔



กรมส่งเสริมการปกครองท้องถิ่น
ถนนนครราชสีมา เขตดุสิต กทม. ๑๐๓๐๐

๒๗ มีนาคม ๒๕๖๔

เรื่อง ขอความอนุเคราะห์แจ้งสถานศึกษาในสังกัดเกี่ยวกับกิจกรรม “POP the Class: ระเบิดไอเดียการสอน สร้างห้องเรียนสุดสร้างสรรค์”

เรียน ผู้ว่าราชการจังหวัด ทุกจังหวัด

สิ่งที่ส่งมาด้วย สำเนาหนังสือสำนักงานเลขาธิการสภาการศึกษา

ด่วนที่สุด ที่ ศธ ๐๓๐๖/ว ๑๒๕๒ ลงวันที่ ๒๐ มีนาคม ๒๕๖๔

จำนวน ๑ ฉบับ

ด้วยสำนักงานเลขาธิการสภาการศึกษาได้ดำเนินโครงการต่อยอดรูปแบบการจัดการเรียนรู้ เพื่อเสริมสร้างทักษะที่จำเป็นแห่งอนาคตของคนไทยช่วงวัยเรียน/วัยรุ่น สู่การปฏิบัติ ซึ่งมีการพัฒนาเครื่องมือ สนับสนุนการจัดการเรียนรู้ในรูปแบบบอร์ดเกม “Story POP” และจะมีการจัดกิจกรรม “POP the Class: ระเบิด ไอเดียการสอน สร้างห้องเรียนสุดสร้างสรรค์” ระหว่างวันที่ ๓๐ เมษายน - ๑ พฤษภาคม ๒๕๖๔ ณ โรงแรมไมด้า ดอนเมือง แอร์พอร์ต กรุงเทพมหานคร เพื่อเสริมสร้างทักษะครูผู้สอนควบคู่กับการทดลองใช้เครื่องมือสนับสนุน การจัดการเรียนรู้ดังกล่าว ในการเสริมสร้างทักษะที่จำเป็นแห่งอนาคตเป้าหมายของคนไทย ช่วงวัยเรียน/วัยรุ่น ได้แก่ (๑) การคิดเชิงสร้างสรรค์ (Creative Thinking) (๒) ความฉลาดรู้ (Literacy) และ (๓) ความฉลาดรู้ ทางดิจิทัล (Digital Literacy)

กรมส่งเสริมการปกครองท้องถิ่นพิจารณาแล้ว เพื่อเป็นการพัฒนาทักษะครูผู้สอนในสังกัด ด้านการออกแบบการเรียนรู้เพื่อเสริมสร้างทักษะที่จำเป็นแห่งอนาคตของคนไทยช่วงวัยเรียน/วัยรุ่น จึงขอความร่วมมือจังหวัดแจ้งองค์กรปกครองส่วนท้องถิ่นที่จัดการศึกษาระดับปฐมวัย การศึกษาขั้นพื้นฐาน และอาชีวศึกษา (ศูนย์พัฒนาเด็กเล็ก โรงเรียน และวิทยาลัย) เพื่อเชิญชวนครูผู้สอนช่วงวัยเรียน (อายุ ๕ - ๑๔ ปี) และช่วงวัยรุ่น (อายุ ๑๕ - ๒๑ ปี) ไม่จำกัดสาขาวิชา ร่วมส่งใบสมัครเข้าร่วมกิจกรรม เปิดรับสมัครตั้งแต่วันที่ - ๑๐ เมษายน ๒๕๖๔ โดยครูผู้สอนที่ผ่านการคัดเลือกหลังจบกิจกรรมจะได้รับบอร์ดเกม Story POP ฉบับกล่องเกม (Game Box) ไปทดลองใช้จริงในห้องเรียน เพื่อติดตามและประเมินผลลัพธ์ การเสริมสร้าง ทักษะที่จำเป็นแห่งอนาคตของผู้เรียน รายละเอียดปรากฏตามสิ่งที่ส่งมาด้วย

จึงเรียนมาเพื่อโปรดพิจารณา

ขอแสดงความนับถือ

(นายบุญเรือง ธี นวรสาย)

รองเลขาธิการสภาการศึกษา

อธิบดีกรมส่งเสริมการปกครองท้องถิ่น

กองส่งเสริมและพัฒนาการจัดการศึกษาท้องถิ่น

กลุ่มงานส่งเสริมการจัดการศึกษาท้องถิ่น

โทร. ๐ ๒๒๕๑ ๙๐๐๐ ต่อ ๕๓๑๓

ไปรษณีย์อิเล็กทรอนิกส์ saraban@dla.go.th

ผู้ประสานงาน นางสาวรัตติยา วงศ์กาญจนนา โทร. ๐๙ ๖๘๑๙ ๕๖๘๗

สิ่งที่ส่งมาด้วย



shorturl.at/jcjk5

ด่วนที่สุด

ที่ ศธ ๐๓๐๖๖/ว ๑๕๕๒



กรมส่งเสริมการปกครองท้องถิ่น
เลขรับ 13130
วันที่ 23 มี.ค. 2569
เวลา.....

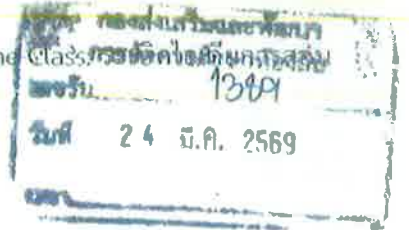
สำนักงานเลขาธิการสภาการศึกษา
ถนนสุขโขทัย เขตดุสิต กทม. ๑๐๓๐๐

๒๐ มีนาคม ๒๕๖๙

เรื่อง ขอความอนุเคราะห์แจ้งสถานศึกษาในสังกัดเกี่ยวกับกิจกรรม “POP the Class: กระดาษติดผนังกิจกรรมสร้างห้องเรียนสุดสร้างสรรค์”

เรียน อธิบดีกรมส่งเสริมการปกครองท้องถิ่น

สิ่งที่ส่งมาด้วย รายละเอียดกิจกรรมจำนวน ๑ ฉบับ



ด้วยสำนักงานเลขาธิการสภาการศึกษาได้ดำเนินโครงการต่อยอดรูปแบบการจัดการเรียนรู้เพื่อเสริมสร้างทักษะที่จำเป็นแห่งอนาคตของคนไทยช่วงวัยเรียน/วัยรุ่น สู่การปฏิบัติ ซึ่งมีการพัฒนาเครื่องมือสนับสนุนการจัดการเรียนรู้ในรูปแบบบอร์ดเกม “Story POP” และจะมีการจัดกิจกรรม “POP the Class: กระดาษติดผนังกิจกรรมสร้างห้องเรียนสุดสร้างสรรค์” ระหว่างวันที่ ๓๐ เมษายน - ๑ พฤษภาคม ๒๕๖๙ ณ โรงแรมไมด้า ดอนเมือง แอร์พอร์ต กรุงเทพมหานคร เพื่อเสริมสร้างทักษะครูผู้สอนควบคู่กับการทดลองใช้เครื่องมือสนับสนุนการจัดการเรียนรู้ดังกล่าว ในการเสริมสร้างทักษะที่จำเป็นแห่งอนาคตเป้าหมายของคนไทยช่วงวัยเรียน/วัยรุ่น ได้แก่ (๑) การคิดเชิงสร้างสรรค์ (Creative Thinking) (๒) ความฉลาดรู้ (Literacy) และ (๓) ความฉลาดรู้ทางดิจิทัล (Digital Literacy)

ในการนี้ สำนักงานเลขาธิการสภาการศึกษา เห็นว่ากิจกรรมดังกล่าวเป็นโอกาสในการพัฒนาทักษะครูผู้สอนด้านการออกแบบการเรียนรู้เพื่อเสริมสร้างทักษะที่จำเป็นแห่งอนาคตของผู้เรียนช่วงวัยเรียน/วัยรุ่น จึงใคร่ขอความอนุเคราะห์ในการแจ้งสถานศึกษาในสังกัดของท่าน เพื่อเชิญชวนครูผู้สอนช่วงวัยเรียน (อายุ ๕ - ๓๔ ปี) และช่วงวัยรุ่น (อายุ ๑๕ - ๒๑ ปี) ไม่จำกัดสาขาวิชา ร่วมส่งใบสมัครเข้าร่วมกิจกรรม เปิดรับสมัครตั้งแต่วันที่ - ๑๐ เมษายน ๒๕๖๙ ทาง QR Code ด้านล่างนี้ โดยครูผู้สอนที่ผ่านการคัดเลือกหลังจบกิจกรรมจะได้รับบอร์ดเกม Story POP ฉบับกล่องเกม (Game Box) ไปทดลองใช้จริงในห้องเรียน เพื่อติดตามและประเมินผลลัพท์การเสริมสร้างทักษะที่จำเป็นแห่งอนาคตของผู้เรียนต่อไป รายละเอียดดังสิ่งที่ส่งมาด้วย

จึงเรียนมาเพื่อโปรดพิจารณาให้ความอนุเคราะห์ดังกล่าวด้วย จะขอบคุณยิ่ง

ขอแสดงความนับถือ

(นายสุภชัย จันทน์ปุม)

รองเลขาธิการสภาการศึกษา ปฏิบัติราชการแทน
เลขาธิการสภาการศึกษา

ใบสมัคร



สำนักวิจัยและพัฒนาการศึกษา

โทรศัพท์. ๐ ๒๖๖๘ ๗๑๒๓ ต่อ ๑๓๒๘

โทรสาร ๐ ๒๒๔๓ ๐๐๘๔

“เรียนดี มีคุณธรรม”

รายละเอียดกิจกรรม
Pop the Class: ระเบิดไอเดียการสอน สร้างห้องเรียนสุดสร้างสรรค์

๑. ความเป็นมา

สำนักงานเลขาธิการสภาการศึกษาได้ดำเนินโครงการต่อยอดรูปแบบการจัดการเรียนรู้เพื่อเสริมสร้างทักษะที่จำเป็นแห่งอนาคตของคนไทยช่วงวัยเรียน/วัยรุ่น สู่อุปนิสัย โดยมีการพัฒนาบอร์ดเกม “Story POP” ขึ้นเป็นเครื่องมือสนับสนุนการจัดการเรียนรู้เพื่อเสริมสร้างทักษะที่จำเป็นแห่งอนาคตเป้าหมาย ๓ ทักษะ ได้แก่ การคิดเชิงสร้างสรรค์ (Creative Thinking) ความฉลาดรู้ (Literacy) และความฉลาดรู้ทางดิจิทัล (Digital Literacy) โดยใช้การเล่าเรื่อง (Storytelling) เป็นสื่อกลางในการพัฒนาทักษะให้ผู้เรียนมีโอกาสได้เผชิญสถานการณ์จำลอง แลกเปลี่ยนความคิดเห็นกับเพื่อนร่วมกลุ่ม และใช้กลไกของเกมสร้างแรงจูงใจและความสนุกสนานในการเรียนรู้ตามแนวทาง Game-based Learning

สำนักงานเลขาธิการสภาการศึกษาวางแผนทดลองใช้เครื่องมือดังกล่าวเป็น ๒ ระยะ ดังนี้

ระยะที่ ๑ การทดลองใช้ในกิจกรรม POP the Class: ระเบิดไอเดียการสอน สร้างห้องเรียนสุดสร้างสรรค์ ระหว่างวันที่ ๓๐ เมษายน – ๑ พฤษภาคม ๒๕๖๙ ณ โรงแรมไมด้า ดอนเมือง แอร์พอร์ต กรุงเทพมหานคร ซึ่งเป็นกิจกรรมเสริมสร้างทักษะครูผู้สอนด้านการออกแบบการเรียนรู้ ควบคู่กับการทดลองใช้บอร์ดเกม Story POP ในการจัดการเรียนรู้เพื่อเสริมสร้างทักษะที่จำเป็นแห่งอนาคตของคนไทยช่วงวัยเรียน/วัยรุ่น เพื่อเก็บข้อมูลจากผู้ใช้งานจริง (User) คือครูผู้สอนช่วงวัยเรียน (อายุ ๕-๑๔ ปี) และช่วงวัยรุ่น (อายุ ๑๕-๒๑ ปี) ไม่จำกัดสังกัดและสาขาวิชา โดยผู้เข้าร่วมกิจกรรมทุกคนจะได้รับบอร์ดเกม Story POP ฉบับอิเล็กทรอนิกส์ (Print & Play) สำหรับนำไปประยุกต์ใช้ภายหลังจบกิจกรรมต่อไป

กลุ่มเป้าหมาย: ครูผู้สอนที่สมัครและผ่านการคัดเลือกเข้าร่วมกิจกรรม

ระยะที่ ๒ การทดลองใช้ในสถานศึกษากับกลุ่มผู้เรียน โดยคัดเลือกอาสาสมัครจากครูผู้เข้าร่วมกิจกรรมระยะที่ ๑ เพื่อรับบอร์ดเกม Story POP ฉบับกล่องเกม (Game Box) ไปทดลองใช้กับกลุ่มผู้เรียนเป็นระยะเวลาประมาณ ๒ เดือน ระหว่างเดือนพฤษภาคม – มิถุนายน ๒๕๖๙ ตามแผนการจัดการเรียนรู้ที่ออกแบบโดยครูผู้สอนเองระหว่างการเข้าร่วมกิจกรรม เพื่อติดตามและประเมินผลลัพธ์การเสริมสร้างทักษะที่จำเป็นแห่งอนาคตของคนไทยช่วงวัยเรียน/วัยรุ่นภายหลังการทดลองใช้เครื่องมือต่อไป

กลุ่มเป้าหมาย: ครูผู้สอนที่สมัครเข้าร่วมการทดลองใช้ในระยะที่ ๒ และกลุ่มผู้เรียนซึ่งคัดเลือกโดยครูผู้สอนแต่ละคน จำนวน ๖-๘ คน

๒. วัตถุประสงค์

๒.๑ เพื่อเสริมสร้างทักษะครูผู้สอนเกี่ยวกับการออกแบบการเรียนรู้เพื่อเสริมสร้างทักษะที่จำเป็นแห่งอนาคตของคนไทยช่วงวัยเรียน/วัยรุ่น ผ่านการใช้บอร์ดเกม Story POP

๒.๒ เพื่อทดลองใช้เครื่องมือสนับสนุนการจัดการเรียนรู้เพื่อเสริมสร้างทักษะที่จำเป็นแห่งอนาคตของคนไทยช่วงวัยเรียน/วัยรุ่น ในรูปแบบบอร์ดเกม Story POP

๓. ขอบเขตกิจกรรม

ชื่อกิจกรรม: “POP the Class: ระเบิดไอเดียการสอน สร้างห้องเรียนสุดสร้างสรรค์”

วันที่/สถานที่: ระหว่างวันที่ ๓๐ เมษายน – ๑ พฤษภาคม ๒๕๖๙ ณ โรงแรมไมด้า ดอนเมือง แอร์พอร์ต กรุงเทพมหานคร

ลักษณะกิจกรรม:

- ทดลองใช้บอร์ดเกม Story POP เครื่องมือสนับสนุนการจัดการเรียนรู้ผ่านการเล่าเรื่องเพื่อเสริมสร้างทักษะที่จำเป็นแห่งอนาคตเป้าหมาย ๓ ทักษะ ได้แก่ การคิดเชิงสร้างสรรค์ (Creative Thinking) ความฉลาดรู้ (Literacy) และความฉลาดรู้ทางดิจิทัล (Digital Literacy)
- แลกเปลี่ยนไอเดียการสอนกับครูผู้สอนจากหลากหลายสถานศึกษาและสาขาวิชา
- เรียนรู้แนวทางการออกแบบกิจกรรมการเรียนรู้แบบ Active Learning ที่สร้างสรรค์

คุณสมบัติผู้สมัคร:

- ครูผู้สอนผู้เรียนช่วงวัยเรียน (อายุ ๕-๑๔ ปี) และช่วงวัยรุ่น (อายุ ๑๕-๒๑ ปี)
- ไม่จำกัดเพศ อายุ สังกัด และสาขาวิชา
- สนใจพัฒนาการจัดการเรียนรู้ที่สร้างสรรค์และมีส่วนร่วม
- อยากทดลองใช้บอร์ดเกมและเครื่องมือการสอนรูปแบบใหม่

กำหนดการสำคัญ:

ลำดับ	กิจกรรม	กำหนดการ
๑	หมดเขตรับสมัคร	๑๐ เมษายน ๒๕๖๙ เวลา ๑๘.๐๐ น.
๒	ประกาศผลการคัดเลือก	ภายในวันที่ ๒๔ เมษายน ๒๕๖๙
๓	เดินทางถึงสถานที่จัดงาน	๒๙ เมษายน ๒๕๖๙
๔	กิจกรรม POP the Class: ระเบิดไอเดียการสอนสร้างห้องเรียนสุดสร้างสรรค์	๓๐ เมษายน - ๑ พฤษภาคม ๒๕๖๙
๕	คัดเลือกผู้เข้าร่วมการทดลองใช้ระยะที่ ๒	๑ พฤษภาคม ๒๕๖๙
๖	ทดลองใช้บอร์ดเกม Story POP ในสถานศึกษาในกลุ่มผู้เรียน และติดตามผลลัพธ์การเสริมสร้างทักษะ	พฤษภาคม - มิถุนายน ๒๕๖๙

หมายเหตุ:

- สำนักงานเลขาธิการสภาการศึกษาสนับสนุนที่พัก อาหาร และค่าเดินทางสำหรับผู้เข้าร่วมกิจกรรม
- ผู้เข้าร่วมกิจกรรมต้องสามารถเข้าร่วมกิจกรรมได้ครบทั้ง ๒ วัน (๓๐ เมษายน - ๑ พฤษภาคม ๒๕๖๙)
- ผู้เข้าร่วมกิจกรรมสามารถเข้าพักได้ตั้งแต่วันที่ ๒๙ เมษายน ๒๕๖๙
- ผู้เข้าร่วมกิจกรรมทุกคนจะได้รับเกียรติบัตรเข้าร่วมกิจกรรมจากสำนักงานเลขาธิการสภาการศึกษา และบอร์ดเกม Story POP ฉบับอิเล็กทรอนิกส์ (Print & Play)
- ครูผู้สอนที่อาสาเข้าร่วมการทดลองใช้ในระยะเวลาที่ ๒ และผ่านการคัดเลือก จะได้รับบอร์ดเกม Story POP ฉบับกล่องเกม (Game Box) กลับไปใช้จริงในห้องเรียน

ชวนคุณครูที่สนใจการสอนแบบ Active Learning
มาร่วม POP ไอเดียการสอนผ่านบอร์ดเกม

POP THE CLASS

ระดมไอเดียการสอน
สร้างห้องเรียนสุดสร้างสรรค์

คุณครูที่ผ่านการคัดเลือก
จาก Workshop

รับบอร์ดเกม

กลับไปใช้จริงในห้องเรียน
เพื่อสร้างห้องเรียนที่สนุก ชวนคิด
และเสริมทักษะแห่งอนาคต

30 เม.ย. - 1 พ.ค. 2569

โรงแรมโอบิต้า ดอนเมือง

แอร์พอร์ต กรุงเทพฯ

สมัครเลย!!!



วันนี้ - 10 เม.ย. 69

เวลา 18.00 น



JOY